

TOURNAMENT REGULATIONS



BASEBALLS
WORLD CUP
MEXICO CITY 2022

En todo el documento, todo lo que está escrito en masculino se aplica también a lo femenino:

por ejemplo:

él = ella

su = ella

Del mismo modo, "competición", "evento" o "torneo" en este documento es sinónimo de la Copa Mundial de Béisbol.

ÍNDICE

A. NORMAS GENERALES

A1.	ELIGIBILIDAD DE LOS JUGADORES	3
A2.	ROSTER FINAL DEL EQUIPO	3
A3.	REUNIÓN TÉCNICA/ORGANIZATIVA PRE-TORNEO	4
A4.	CONTROL ANTIDOPAJE	4
A5.	PREMIACIONES	4
A6.	INFRACCIONES Y MULTAS	4

B. ADMINISTRACIÓN DE LA COMPETICIÓN

B1.	OFICIALES DE COMPETICIÓN	5
B2.	PROTESTAS	5
B3.	APELACIONES	5
B4.	ENTREGA DE NOTIFICACIONES	5
B5.	PROTOCOLO DE JUEGO	6
B6.	SISTEMA DE COMPETENCIA	7

C. ASPECTOS TÉCNICOS

C1.	UNIFORMES	8
C2.	SEDES DE COMPETICIÓN	8
C3.	REGLAS DE CAMPO	8
C4.	DUGOUT	9
C5.	CALENDARIO DE PRÁCTICAS	9
C6.	ALINEACIONES INICIALES	9
C7.	REGLAS DE JUEGO Y RITMO DEL JUEGO	10
C8.	CALENDARIO DE JUEGOS DE COMPETICIÓN	10
C9.	JUEGOS SUSPENDIDOS	11
C10.	ASIGNACIÓN DE EQUIPO LOCAL/VISITANTE	11
C11.	DESEMPATES	11
C12.	DETERMINACIÓN ALTERNATIVA DEL CAMPEÓN	12

D. RESPONSABILIDAD POR EL USO Y CUIDADO DE LAS INSTALACIONES Y PROPIEDADES	12
---	-----------

E. OTROS ASUNTOS	12
-------------------------	-----------

F. DISPOSICIONES FINALES	13
---------------------------------	-----------

A. NORMAS GENERALES

A1. ELIGIBILIDAD DE LOS JUGADORES

Nacionalidad de los Competidores - Edad

A1.1. Todos los jugadores en cualquier competición oficial de la WBSC debe ser un nacional del país o región de la Federación Nacional que lo está ingresando.

A1.2. Todas las disputas relativas a la determinación del país que un competidor puede representar en una competición oficial de la WBSC serán resueltas por el Comité Ejecutivo de la WBSC.

A1.3 Los jugadores nacidos el 6.11.2007 y mayores son elegibles para jugar en el evento.

A2. ROSTER FINAL DEL EQUIPO – (FTR)

A2.1. A más tardar diez (10) días antes del comienzo de la competición, todas las Federaciones Nacionales y/o Miembros Asociados deberán comunicar a la WBSC, el Roster Final del Equipo (FTR, por sus siglas en inglés), a través de la plataforma en línea. <http://my.wbsc.org>

Nota: nombre/ID de usuario y contraseña han sido comunicados a todas las Federaciones Nacionales desde la Sede Central de la WBSC.

A2.2. Después de la llegada del equipo al país sede de la competencia y antes de la Reunión Técnica/Organizativa Pre-Torneo, el Líder de la Delegación deberá presentar lo siguiente a los Oficiales de Juego:

- Se deberá presentar un pasaporte válido y en vigor (pasaporte individual) de cada jugador para ser revisado por los Oficiales de Juego. Otros miembros de la Delegación tales como el Líder de la Delegación y los Coaches deberán aparecer en el Roster Final del Equipo y aunque puedan ser o no, ciudadanos de ese país, deberán de presentar un pasaporte válido o Identificación oficial.
- El nombre del hotel, el número de habitación y un número de teléfono (dirección local) del Líder de la Delegación y del Coach de cada Delegación.
- Correo(s) electrónico(s) y número(s) de teléfono del Líder de la Delegación y/o del Coach.

A2.3 Se permite reemplazar un máximo de dos (2) jugadores en el FTR en torneos oficiales de la WBSC. La WBSC deberá ser informada de tales cambios en cualquier momento incluyendo la Reunión Técnica/Organizativa Pre-Torneo. Estos documentos deben estar en manos del Director de Oficiales all momento de la Reunión Técnica/Organizativa Pre-Torneo. Si por cualquier razón, previamente conocida y aceptada por la WBSC, un equipo llegara al país más tarde, el mismo equipo debería asegurarse de que el Director de Oficiales obtenga estos documentos no más tarde de la llegada del equipo.

A2.4. La Delegación Oficial se compone de la siguiente manera:

- 8 Jugadores;
- 1 Coach;
- 1 Líder de Delegación.

A3. REUNIÓN TÉCNICA/ORGANIZATIVA PRE-TORNEO

A3.1. El día antes del inicio de la competición, se llevará a cabo una reunión informativa, para discutir todos los aspectos técnicos y organizativos concernientes a la competición. El lugar, fecha y hora de la reunión, se pondrán a disposición de los equipos tan pronto como sea posible

A4. CONTROL ANTIDOPAJE

A4.1. Los Controles de Dopaje se llevarán a cabo de conformidad con las Reglas Antidopaje de la WBSC, los cuales se aplican en cumplimiento del Código Mundial Antidopaje.

A5. PREMIACIONES

A5.1. Premiación por Equipos:

Posición	Premio
Primero	Medalla de Oro + Trofeo de Campeones Mundiales
Segundo	Medalla de Plata
Tercero	Medalla de Bronce

El número total de Medallas será correspondiente al número de los miembros de la Delegación Oficial.

A5.2. Premios Individuales:

Premio Individual	Premio
Jugador masculino destacado	Premio
Jugador femenino destacado	Premio
Mejor Entrenador	Premio
Premio High5	Premio

A5.3. Los premios Jugador Masculino y Femenino Destacad serán seleccionados por los Directores y los Oficiales de Medios de la WBSC. El Mejor Entrenador será seleccionado por los 12 entrenadores por votación secreta después del final de la Súper Ronda. El Premio High5 será elegido por el equipo de Medios/Comunicaciones de la WBSC.

A6. INFRACCIONES Y MULTAS

A6.1. La infracción de las reglas específicas del Torneo WBSC incurrirá automáticamente en una multa en USD. El infractor tendrá dos meses a partir de la fecha de la notificación para pagar la multa o una cantidad incurrida por dicha multa se deducirá del depósito de participación pagado por la Federación Nacional a la sede de la WBSC. Cualquier apelación de una decisión con respecto a una multa será manejada según la sección B4 de este documento. Si bien el Director del Torneo notificará a los equipos, jugadores y federaciones sobre multas durante el torneo, la Sede de la WBSC será responsable de garantizar que las multas se paguen de manera oportuna. En última instancia, es responsabilidad de las Federaciones Nacionales garantizar que estas multas hayan sido pagadas. De lo contrario, los equipos no podrán participar en el próximo evento internacional, además de que se incurrirá en multas adicionales. Ningún equipo podrá jugar en los eventos oficiales de la WBSC si no se han pagado multas pendientes a la sede de la WBSC.

** Consulte el Apéndice A para conocer el reglamento y el procedimiento completo del proceso.*

B. ADMINISTRACIÓN DE LA COMPETICIÓN

B1. OFICIALES DE COMPETICIÓN

- a. Director Ejecutivo de la WBSC
- b. Director del Torneo
- c. Jurado de Apelación
- d. Comisionado Antidopaje
- e. Director de Oficiales de Juego
- f. Oficiales de Juego
 - I. Oficial de Mesa:
 - II. Oficial de Campo y Homeplate

B2. PROTESTAS

B2.1. Cuando un Coach o Líder de Delegación de Equipo hace una protesta sobre una sospecha de mala aplicación o mala interpretación de las *Reglas Oficiales de Baseball5*, deberá ser presentada al Árbitro de Home de acuerdo con las *Reglas Oficiales de Baseball5*. Cuando se realiza dicha protesta, el árbitro de home detendrá el juego, informará al Coach o Líder de Delegación del equipo contrario, al (los) Oficial(es) de Juego asignado(s) para trabajar en ese juego y a los aficionados que se ha presentado una protesta.

B2.2. La protesta deberá ser presentada inmediatamente por escrito después de que sea anunciada al Oficial de Juego en el Home plate, indicando el número(s) de la(s) Regla(s) de Baseball5 involucrada(s) al Oficial de Mesa, quien deberá tomar una decisión inmediatamente. *La presentación de una protesta tendrá un costo de \$200 USD a descontar del depósito de participación de la Federación Nacional. Si la protesta ocurre en la jugada de finalización del juego, el Coach o el Líder de la Delegación debe anunciar el deseo de presentar una protesta al Oficial de Mesa.* Informarán al equipo contrario, a los demás Oficiales de Juego y a las demás partes necesarias que se ha presentado una protesta. Después de una consulta dentro del equipo de Oficiales de Juego, el Oficial de Mesa tomará una decisión inmediatamente. El equipo contrario deberá esperar la decisión antes de abandonar el terreno de juego.

B3. APELACIONES

B3.1. Solo una decisión de los Oficiales de Juego que no esté relacionada con las Reglas Oficiales de Baseball5 puede ser apelada ante un Jurado de Apelación. Las decisiones de los Oficiales de Juego relacionadas con las reglas del juego son definitivas y solo pueden apelar otros elementos no relacionados con las reglas del juego.

B3.2. El escrito de apelación se enviará a un miembro del Jurado de Apelación, acompañado de una copia de la sentencia que se apela y los materiales de apoyo. La presentación de una apelación tendrá un costo de \$ 100 USD que se deducirá de la cuota de garantía de participación de la Federación Nacional.

B4. ENTREGA DE NOTIFICACIONES

B4.1. El Director de Oficiales en cooperación con la Sede de la WBSC entregará las multas o las comunicaciones resolutorias a las partes interesadas con acuse de recibo dentro de las 24 horas desde el momento del incidente, haciendo evidente el momento de entrega para respetar los términos de la apelación. El formulario oficial de la WBSC proporcionado por el Director Técnico deberá ser debidamente firmado por las partes involucradas.

B5. PROTOCOLO DE JUEGO

B5.1. Previa aprobación de la WBSC, se puede prever una pequeña ceremonia con música y un espectáculo rápido como parte de la presentación del evento antes y/o durante los juegos del torneo:

- Antes de que comience el partido, el Anunciador primero llamará al equipo visitante (entrenadores primero, luego los jugadores en la alineación titular por nombre, y el resto del equipo en uniforme) en el campo, seguido por el Equipo Local y luego los Oficiales de Juego. Los equipos se alinearán a lo largo de la línea de foul, mientras que los Oficiales de Juego se pararán en el plato de home.
- Una versión de 45-60 segundos de los himnos nacionales de los dos equipos, se tocará con los equipos y los Oficiales de Juego alineados. Durante los himnos nacionales, los miembros de la delegación del equipo deben mostrar una postura respetuosa con las gorras removidas y deberán abstenerse de hablar, reír, escupir, comer y beber.
- La música y efectos de sonido deberán ser utilizados antes, durante y después de cada partido para exaltar la sensación de diversidad cultural y competición internacional. Después de los himnos y antes de que comience el partido, se contará con tiempo disponible para cualquier entrega de premios, reconocimientos especiales o la presentación de invitados especiales.
- Solo los miembros uniformados de las delegaciones de los equipos son permitidos en el campo durante la ceremonia previa al juego. Personal sin uniforme debe permanecer en los dugouts o en sus respectivos asientos designados.

B5.2. Ceremonia de Apertura

B5.2.1 La ceremonia de inauguración se celebrará 45-60 minutos antes del comienzo del primer partido, o bien, la tarde anterior en caso que los juegos comiencen en la mañana.

La puesta en escena y la organización de la ceremonia de apertura quedan a discreción del COL. Si la ceremonia se lleva a cabo, puede incluir lo siguiente:

- A) Desfile de equipos nacionales;
- B) Presentación de Oficiales;
- C) Discursos de apertura de 1-4 autoridades;
- D) Fiesta/recepción para aficionados y delegaciones; y
- E) Izamiento de la bandera WBSC / reproducción del himno.

Si el COL desea organizar una ceremonia de apertura, el programa completo deberá ser previamente discutido y aprobado por escrito por la WBSC.

B5.3. Ceremonia de Clausura

Después del Juego por la Medalla de Oro, se prepararán los premios y se podrá llevar a cabo una ceremonia de clausura.

El Comité Organizador Local puede planificar una Ceremonia de Clausura que se coordinará en conjunto con la WBSC.

B6. SISTEMA DE COMPETICIÓN Formato con 12 Equipos

Formato de Juego

Todos los juegos se jugarán en un formato de "serie de 3 partidos" en el que cada partido se compone de 5 entradas cada uno. Para ganar el Juego, el equipo tiene que ganar 2 partidos de tres.

Ronda de Apertura

2 grupos de 6 Equipos (1,2), jugarán todos contra todos (formato Round Robin); los 3 primeros equipos de cada grupo avanzarán a la Súper Ronda. En caso de empate, consultar el sistema de desempate. Los últimos 3 equipos de cada grupo pasarán a la Ronda de Clasificación.

Super Ronda

Los 3 primeros equipos de cada grupo (1,2), se enfrentarán todos contra todos a los equipos del otro grupo. Al finalizar esta ronda, los cuatro (4) equipos a disputar en las Finales serán determinados basándose en los resultados de la Ronda de Apertura entre los tres (3) equipos clasificados, así como también de los partidos de Súper Ronda (dos juegos de la Ronda de Apertura y tres de la Súper Ronda).

Ej. Equipo A, Equipo B y Equipo C clasificados para la Súper Ronda y D, E y F eliminados después de la Ronda de Apertura.

Para el Equipo A, los resultados de A vs B y A vs C contarán así como también los tres (3) juegos de la Súper Ronda. Sin embargo los resultados de A vs D, A vs E y A vs F no contarán.

Ronda de Clasificación

Los tres (3) últimos equipos de cada grupo después de la Ronda de Apertura jugarán todos vs todos contra los últimos tres (3) equipos del otro grupo.

Al finalizar esta ronda, la clasificación final entre los seis (6) equipos será determinada basándose en los resultados de la Ronda de Apertura entre los tres equipos que pasaron a la Ronda de Clasificación y los propios resultados de la Ronda de Clasificación (dos partidos de la Ronda de Apertura y tres de la Ronda de Clasificación).

Ej. Equipo D, Equipo E y Equipo F pasaron a jugar en la Ronda de Clasificación, mientras que A, B y C avanzaron a la Súper Ronda. Para el Equipo D, los resultados de D vs E y D vs F contarán al igual que los tres (3) partidos de la Ronda de Clasificación. Sin embargo, los resultados de D vs A, D vs B y D vs C no contarán.

Finales

Los equipos disputarán la Ronda Final con el siguiente formato:

- El 1º y 2º clasificados de la Súper Ronda disputarán la final del Campeonato Mundial;
- El 3º y 4º clasificados de la Súper Ronda disputarán el partido por la Medalla de Bronce.

** Consulte el Apéndice B para conocer el reglamento y el procedimiento completo del proceso.*

C. ASPECTOS TÉCNICOS

C1. UNIFORMES

Generalmente:

C1.1. El equipo local tendrá preferencia para usar los colores de su uniforme nacional, y el equipo visitante deberá usar un color que no se pueda confundir con el otro. La decisión final sobre los colores que cada equipo usará en cada juego se tomará en la Reunión Técnica / Organizativa Pre-Torneo. No se permitirán cambios a los uniformes establecidos.

C1.2. Todos los jugadores y coaches uniformados deben llevar un número específico y diferente en el uniforme. Cada individuo uniformado mantendrá el mismo número durante toda la competición. Si se aprueba algún cambio en los números de uniforme, el oficial de mesa notificará a ambos equipos antes del comienzo del juego. Los números uniformes deben elegirse del 0 al 99.

b) Publicidad

La publicidad está permitida previa la aprobación por escrito de la WBSC. El diseño y/o nombre de la publicidad o patrocinador que aparecerá en el uniforme, o cualquier otro accesorio autorizado, debe informarse a la WBSC a más tardar treinta días (30) antes del comienzo de la competición y debe ser autorizado por la WBSC por escrito. La publicidad no autorizada puede no estar permitida y sujeta a eliminación. En el documento antes mencionado se detallarán más regulaciones.

C2. SEDES DE COMPETICIÓN

C2.1. Todas las instalaciones de competición deberán cumplir los requisitos establecidos por la WBSC y estarán sujetas a inspecciones por parte de los representantes de la WBSC para verificar su uso durante las competiciones oficiales.

Consulte el Apéndice I para ver las dimensiones oficiales del campo de Baseball5.

C3. REGLAS DE CAMPO

C3.1. Las reglas de campo relacionadas con la sede(s) de competición serán propuestas por el Comité Organizador Local, antes del inicio de la competición y revisadas y aprobadas por el Director de Oficiales de Juego. Estas normas deberán ser impresas en Inglés, Español y en la lengua del país anfitrión y distribuidas a todos los Coaches de los Equipos, Líderes de Delegación y a los Oficiales de Juego y tendrán que ser discutidas a fondo en la Reunión Técnica/Organizativa Pre-Torneo

C4. DUGOUT

C4.1. Para todos los juegos, el equipo local se ubicará en el dugout de 3ra base y el equipo visitante en el dugout de 1ra base.

C4.2. Only credentialed personnel (staff, delegation members, translators, uniformed players, uniformed coaches and ball boys/girls) will be allowed to stay in the dugout. The maximum amount of people allowed in the dugout in the WBSC Baseball5 World Cup is ten (10). There will be no exceptions to this rule. It shall be the responsibility of the Game Officials assigned to the game to make sure that unauthorized persons do not occupy the dugout and that all the authorized persons stay inside the dugout during the game. More than this number of people in the dugout will not be permitted, and teams in violation of this rule subject themselves to fines from the Game Officials.

Sólo el personal esencial acreditado (jugadores y coaches uniformados, traductores, personal médico, seguridad y/o Líder de la delegación) estará autorizado a permanecer en el dugout. El número máximo de personas permitidas dentro del dugout para la Copa Mundial de Baseball5 WBSC es de diez (10). No hay excepciones a esta regla. Será responsabilidad de los Oficiales de Juego asignados al juego asegurarse de que las personas no autorizadas no puedan ocupar el dugout y que todas las personas autorizadas permanezcan dentro del dugout durante el partido. Un mayor número de personas en el dugout no será permitido, y los equipos en violación de esta norma serán objeto de multas por parte de los Oficiales de Juego.

C5. CALENDARIO DE PRÁCTICAS

Práctica Pre-Competición

C5.1. El Comité Organizador Local, en cooperación con la oficina de la WBSC, establecerá un calendario Pre-Torneo para todos los equipos. Cada equipo tendrá una sesión de cuarenta y cinco (45) minutos y se coordinará bajo solicitud de los equipos. Si se llegara a utilizar más de una sede de competición, los equipos serán asignados a los respectivos períodos de tiempo por la WBSC. Las asignaciones y horarios se comunicarán a los equipos antes de su llegada a la competición.

Práctica Pre-Partido

C5.2. El Director de Oficiales de Juego determinará los sitios de práctica y los tiempos junto con el Director del Torneo y el COL.

C5.3. A cada equipo se le permitirán cinco (5) minutos para la práctica, en el campo de juego, antes del comienzo del juego. Estas sesiones serán supervisadas por los Oficiales de Juego y en caso de que se disponga de más tiempo para la práctica, se dividirá equitativamente entre ambos equipos.

C6. ALINEACIONES INICIALES

C6.1. El Líder de la Delegación debe presentar la alineación al Oficial de Mesa al menos sesenta (60) minutos antes del inicio programado del juego. La alineación deberá incluir el nombre y el número de uniforme de cada jugador en el orden de bateo inicial, así como todos los jugadores de reserva.

La alineación es un documento importante y no debe ser mal utilizado. Si hay cambios, debe ser comunicado directamente al Oficial de Mesa y al equipo contrario. Una lesión

u otra razón extraordinaria debe ser la única razón para cambios en la alineación preliminar.

Para evitar dudas, solo se entregará una alineación por cada juego. Por lo tanto, se utilizará la misma tarjeta de alineación para todo el juego (toda la serie de partidos al mejor de 3). En caso de sustituciones durante, por ejemplo, el partido 1, el partido 2 comenzará con la alineación inicial.

Los abusos en este sentido no serán vistos a la ligera y pueden estar sujetos a multas por parte del Director de Oficiales de Juego.

C7. REGLAS DE JUEGO Y RITMO DEL PARTIDO

C7.1. Todos los juegos se jugarán bajo las más recientes *Reglas Oficiales de Baseball5*.

C7.2. Equipamiento de Protección

Solo se permiten rodilleras y coderas como equipo de protección. Los Oficiales del Juego pueden permitir algún tipo de protección en los dedos bajo ciertas circunstancias y debe anunciarse antes del comienzo del juego.

C7.3. Regla de diferencia de carreras

Un juego termina si un equipo gana por 15 carreras al final de la 3ra (tercera) entrada o por 10 al final de la 4ta (cuarta). Si un equipo alcanza una ventaja de 10 o más carreras durante la parte superior de la 5ta (quinta) entrada, el juego se deberá completar.

C7.4. Reglamento de Entradas Extra

En caso de un juego empatado, los equipos jugarán y completarán una(s) entrada(s) extra hasta que un equipo anote más carreras que el contrario.

- La primera entrada extra comenzará con un corredor en primera base.
- La segunda entrada extra comenzará con corredores en primera y segunda base.
- Corredores en todas las bases desde la tercera entrada extra en adelante.

Los corredores deben colocarse en base(s) sin modificar el orden de bateo.

- El último bateador de la entrada anterior va a la primera base
- El penúltimo bateador de la entrada anterior va a la segunda base
- El tercero al último bateador de la entrada anterior va a la tercera base

C7.5 Los juegos perdidos se registrarán con una puntuación de 5-0.

C8. CALENDARIO DE JUEGOS DE COMPETICIÓN

C8.1. Una vez que el calendario de los juegos de competición haya sido aprobado por la WBSC, este se convierte en inviolable y solo puede ser modificado por una nueva decisión del Director Ejecutivo de la WBSC. Sin embargo, si durante la competición se dieran razones imprevistas en estas normas y fuera necesario un cambio del calendario, dicho cambio puede ser propuesto de forma conjunta por el Director Técnico de la Competición y el COL al Director Ejecutivo de la WBSC, que es la única persona con poderes para realizar dicha enmienda. El nuevo calendario tendrá que ser aprobado oficialmente por escrito por el Director Ejecutivo WBSC antes de ser comunicado a todos los participantes.

C9. JUEGOS SUSPENDIDOS

En caso de que un juego se detenga debido al clima, toque de queda u otra razón, se aplicará lo siguiente:

C9.1. Antes de que una competencia se convierta en un juego reglamentario, no es un juego oficial y se reanuda en el punto exacto de suspensión.

C9.2. Después de que se convierte en un juego reglamentario, será declarado completo.

C9.3. El juego reglamentario es un juego que ha completado al menos la tercera entrada del segundo partido, siempre que el mismo equipo que ganó el primer partido esté adelante cuando se interrumpe el juego.

C9.4. Cuando esté empatado o cuando el equipo visitante tome la delantera en un inning incompleto, y después de que se haya convertido en un juego reglamentario, se declarará un juego suspendido y se reanuda en el punto exacto de la suspensión y se jugará hasta completarlo. El Director de Oficiales de Juego dará prioridad a la calendarización de la finalización de los juegos suspendidos para completarlos lo antes posible.

C10. ASIGNACIÓN DE EQUIPO LOCAL/VISITANTE

C10.1. Las asignaciones de juegos de la Ronda de Apertura como Local o Visitante son decididas por la WBSC, una vez se determinan todos los países participantes. Se intentará asegurar que la cantidad de juegos como Equipo Local y Visitante sea lo más equitativo posible.

C10.2. La asignación de equipos locales y de visitantes para los juegos de la Super Ronda/Ronda de Clasificación se realizará en el siguiente orden:

1. Basado en la clasificación de la Ronda de Apertura. Los equipos con un ranking mayor después de la Ronda de Apertura serán los equipos locales (ej: el 1º de A vs el 2º de B, luego el 1º de A será el equipo local).
2. Por el sorteo si los rankings después de la Ronda de Apertura son iguales (ej: 1º del grupo A vs 1º del grupo B).

C11. DESEMPATES

C11.1. Todos los empates tras la Ronda de Apertura o Super Ronda serán determinados de la siguiente forma (en orden):

La clasificación de los equipos después del round robin será de acuerdo a sus registros de victorias y derrotas de todos los juegos jugados. Todos los empates después de la Ronda de Apertura, Súper Ronda y Finales se resolverán en el orden de la siguiente lista. Es decir, si el criterio (1) no rompe el empate, entonces ya no se considera el criterio capaz de romper el empate, y se usará el siguiente criterio (2). Esta lógica continúa a través de la lista, en orden, hasta que se rompe el empate:

1. El equipo que ganó el juego(s) entre los equipos empatados obtendrá la clasificación más alta.
2. El equipo con el promedio más alto de carreras anotadas por entrada en los juegos entre los equipos empatados recibirá la posición más alta.
3. El equipo con el mayor promedio de carreras anotadas por entrada a lo largo del torneo en ese momento obtendrá la posición más alta.
4. El equipo que haya anotado la mayor cantidad de carreras en general obtendrá la posición más alta.
5. Lanzamiento de moneda.

C 12. DETERMINACIÓN ALTERNATIVA DEL CAMPEÓN

C12.1. En caso de lluvia durante la Súper Ronda y/o Finales, se procederá de la siguiente forma:

- a) Si la lluvia impide que se jueguen todos los juegos de la Súper Ronda y/o Finales, se utilizará cualquier intento para permitir que los primeros clasificados de cada uno de los grupos de la Ronda de Apertura jueguen un juego o juegos para determinar el título.
- b) Si la lluvia interrumpe la Súper Ronda y/o las Finales antes de su finalización, se hará todo lo posible para determinar un campeón jugando solo los juegos que quedan para determinar el título. Si se debe tomar una decisión con respecto a una medalla sin jugar un juego, se aplicarán los criterios de desempate de C-11. El mismo procedimiento se seguirá para los puestos posteriores en caso de ser necesario.

** Para conocer el reglamento y el procedimiento completos del proceso, consulte el Apéndice C.*

D. **RESPONSABILIDAD POR EL USO Y CUIDADO DE LAS INSTALACIONES Y PROPIEDADES**

D1. Los equipos participantes serán responsables por los daños o la desaparición de propiedades en las sedes en donde ellos se encuentren alojados durante las competiciones.

** Para conocer el reglamento y el procedimiento completos del proceso, consulte el Apéndice D/E.*

E. **OTROS ASUNTOS**

E1. PRESENTACIÓN DEL EQUIPO

Todos los miembros de la delegación oficial deben usar un uniforme oficial de juego en las sedes del torneo. Para el personal uniformado, incluidos jugadores y entrenadores, deben usar un uniforme de juego durante su estadía en las sedes cuando participen en actividades oficiales (por ejemplo, juegos, ceremonias, cualquier otro evento solicitado por la WBSC). Todos los miembros oficiales de la delegación deben tener en cuenta cómo sus equipos se presentan y deben mantener vestimenta profesional en todo momento en las sedes.

E2. OBLIGACIONES CON LOS MEDIOS

En los días de juego y entrenamiento, los jugadores y entrenadores deberán estar presentes en entrevistas con los medios y conferencias de prensa si así lo solicita la WBSC o sus socios. Todos los jugadores y entrenadores deben pasar por las zonas mixtas de cada sede, si las hubiera. Todos los miembros oficiales de la delegación también deberán cooperar en todas las demás oportunidades de medios razonablemente solicitadas por la WBSC o sus socios. Los miembros de la delegación del equipo deben usar el uniforme del juego en las conferencias de prensa y otras apariciones en los medios si así lo solicita la WBSC.

F. DISPOSICIONES FINALES

F1. El Acuerdo de Organización firmado entre la WBSC y el COL establece las reglas y normas generales bajo las cuales la competición deberá ser organizada, así como las obligaciones y las responsabilidades de cada una de las partes. Este documento sirve como complemento no restrictivo de dicho acuerdo.

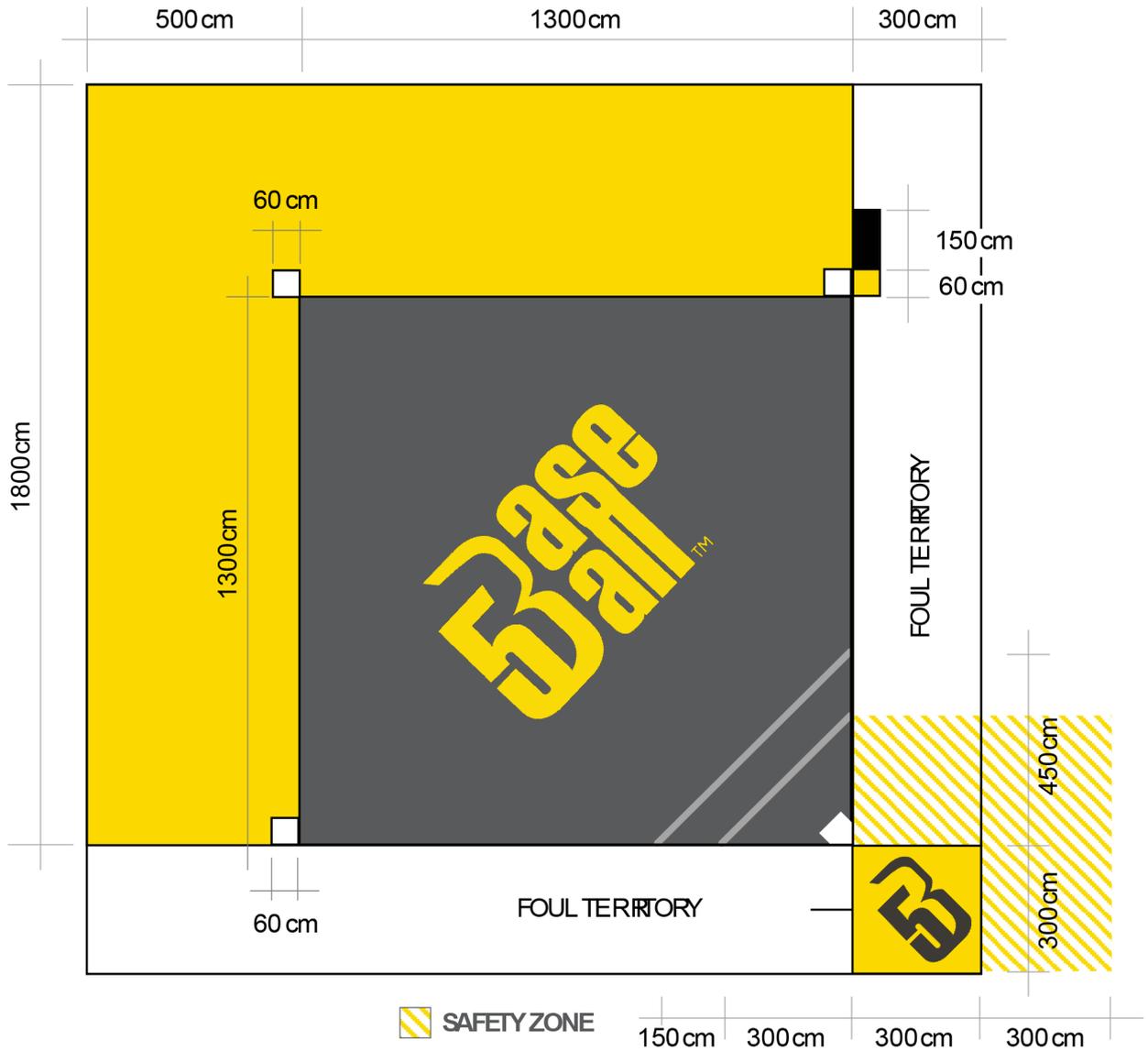
F2. Durante el curso de una competición, el Director Ejecutivo WBSC y el Director del Torneo tendrán la autoridad de tomar decisiones conjuntamente acerca de cualquier punto no especificado en este documento, de acuerdo con cada competición. En cualquier aspecto donde no haya mutuo acuerdo, el Director Ejecutivo de la WBSC será la autoridad que tome la decisión final.

F3. Cualquier circunstancia imprevista que surja y no esté especificada en el Reglamento de Torneos de la WBSC, entonces las Reglas Oficiales de Baseball5 servirán como la principal fuente de orientación para todos los Oficiales de Juego de la WBSC.

** Para conocer el reglamento y el procedimiento completos del proceso, consulte el Apéndice D/E.*

APÉNDICE I:

Plano del campo de Baseball5 (las especificaciones técnicas se comunican por separado)



WBSC

WORLD
BASEBALL SOFTBALL
CONFEDERATION

Game Time!

WORLD BASEBALL SOFTBALL CONFEDERATION

Avenue Général-Guisan 45

CH-1009 Pully | Switzerland

T: +41 21 318 8240 | M: office@wbsc.org

WBSC.ORG

[@WBSC](https://www.instagram.com/WBSC)