

Jeugdcompetitie

2024

Inhoud

1	ALGEMENE BEPALINGEN.....	3
1.1	ART.SRJ.1.01 – Toepassing reglement	3
1.2	ART.SRJ.1.02 – Inschrijving kalender	3
1.3	ART.SRJ.1.03 – Beschikbaarheid jeugdreglement	3
1.4	ART.SRJ.1.04 – Niet aangesloten clubs	3
1.5	ART.SRJ.1.05 – Spelplezier en succesbeleving	3
1.6	ART.SRJ.1.06 – Coach als vertegenwoordiger	3
1.7	ART.SRJ.1.07 – Controle jeugdwedstrijden.....	3
2	LEEFTIJDEN.....	4
2.1	ART. SRJ.2.01 – Vastgelegde leeftijdscategorieën.....	4
2.2	ART. SRJ.2.02 – Uitzonderingen	4
3	COMPETITIE BEPALINGEN	4
3.1	ART.SRJ.3.01 – Umpires & Scorers	4
3.2	ART.SRJ.3.02 – Licentiecontrole.....	4
3.3	ART.SRJ.3.03 –Duur georganiseerde wedstrijden	5
3.4	ART.SRJ. 3.04 – Competitievormen en rangschikking	5
3.5	ART.SRJ. 3.05 – Gelijke stand in rangschikking	5
4	MATERIAAL & INFRASTRUCTUUR.....	6
4.1	ART.SRJ.4.01 – Batten	6
4.2	ART.SRJ.4.02 – Wedstrijdballen	6
4.3	ART.SRJ.4.03 – Uitrusting.....	6
4.4	ART. SRJ.4.04 – Safety base	6
4.5	ART. SRJ.4.05 – Sanctie.....	7
5	TERREIN DIMENSIES.....	7
6	DISPENSATIES.....	8
6.1	ART. SRJ.6.01 – Dispensaties naar een lagere reeks (disp. -1).....	8
6.2	ART. SRJ.6.02 – Dispensaties naar een hogere reeks (disp. +2).....	8
7	SPEELREGLEMENTEN	9
7.1	ART.SRJ.7.01 – BeeBall Rookie League	9
7.2	ART.SRJ.7.02 – BeeBall Major League.....	10
7.3	ART.SRJ.7.03 – Baseball U12	11
7.4	ART.SRJ.7.04 – Baseball U15	14
8	PITCHERS BEPALINGEN.....	15
8.1	ART.SRJ.8.01 – BeeBall Rookies	15
8.2	ART.SRJ.8.02 – BeeBall Majors.....	15

8.3	ART.SRJ.8.03 – Baseball U12 & U15	15
9	BIJZONDERE SPELREGELS – Alle jeugdreeksen.....	17
9.1	ART.SRJ. 9.01 – speelrecht.....	17
9.2	ART.SRJ. 9.02 – coach/pitcher overleg.....	17
9.3	ART.SRJ. 9.03 – Automatische outs.....	17
9.4	ART.SRJ.9.04 – Line Up en Wisselen.....	17
9.5	ART.SRJ.9.05 – Re-entry rule	17
10	WEDSTRIJDVERPLAATSINGEN.....	18
10.1	ART.SRJ.10.01 – Verplaatsing	18
10.2	ART.SRJ.10.02 – Duisternis of regen.....	18
10.3	ART.SRJ.10.03 – Procedure	18
11	TERUGTREKKING & FORFAITS.....	19
11.1	ART.SRJ.11.01 – Terugtrekking uit competitie	19
11.2	ART.SRJ.11.02 – Forfait voor wedstrijden.....	19
11.3	ART.SRJ.11.03 – Procedure.....	19
12	Communicatie	20
12.1	ART.SRJ.12.01 – Contacten.....	20
12.2	ART.SRJ.12.02 – Administratie	20

1 ALGEMENE BEPALINGEN

1.1 ART.SRJ.1.01 – Toepassing reglement

Het jeugdsportreglement is van toepassing op alle aangesloten spelers en coaches die in de ingerichte jeugdcompetities aantreden, zowel meisjes als jongens. In de hiernavolgende artikels zullen echter enkel de mannelijke benamingen gebruikt worden, met uitzondering van de artikels waarin uitdrukkelijk de vrouwelijke speelsters bedoeld worden.

1.2 ART.SRJ.1.02 – Inschrijving kalender

Een team kan ingeschreven worden via het officiële digitale document door de club sport secretariaat. Dit document moet uiterlijk op 15 januari toegezonden worden.

1.3 ART.SRJ.1.03 – Beschikbaarheid jeugdreglement

De thuisspelende vereniging moet een exemplaar van het jeugdsportreglement en de "Official Baseball Rules" ter beschikking hebben tijdens de wedstrijd.

1.4 ART.SRJ.1.04 – Niet aangesloten clubs

Teams van clubs niet aangesloten bij een liga kunnen deelnemen aan de jeugdcompetitie. Zij dienen zich, zoals alle ingeschreven teams, te houden aan de jeugdsportreglementen. Hun deelname dient goedgekeurd te worden door TECCOM.

1.5 ART.SRJ.1.05 – Spelplezier en succesbeleving

De nadruk in de georganiseerde jeugdcompetitie ligt op spelplezier en succesbeleving. Bij het overstappen naar een volgende leeftijdscategorie wordt het competitie-element telkens iets meer geïntegreerd.

1.6 ART.SRJ.1.06 – Coach als vertegenwoordiger

Een coach is te allen tijde een vertegenwoordiger van zijn club en een voorbeeld voor de spelers. De coaches hanteren volgende ingesteldheid tijdens de wedstrijden:

- Spelplezier voor beide teams staat voorop.
- Fouten maken mag, daar leer je uit.
- Laat de kinderen kennis maken met elke positie.

1.7 ART.SRJ.1.07 – Controle jeugdwedstrijden

Wedstrijden kunnen worden gecontroleerd door een vertegenwoordiger TECCOM.

2 LEEFTIJDEN

2.1 ART. SRJ.2.01 – Vastgelegde leeftijdscategorieën

De spelers worden ingedeeld in onderstaande leeftijdscategorieën. De leeftijd op 31 december is bindend voor het ganse kalenderjaar.

Categorie	Leeftijd	Geboortejaar
BeeBall Rookies	4 t/m 7 jaar	2017 - 2020
BeeBall Majors	8 t/m 9 jaar	2016 - 2015 (2014)
Baseball U12	10 t/m 12 jaar	2014 - 2012
Baseball U15	13 t/m 15 jaar	2011 - 2009

2.2 ART. SRJ.2.02 – Uitzonderingen

- Een speler mag steeds één categorie hoger aantreden, maar blijft verplicht de reglementering te volgen voor zijn respectievelijke leeftijdscategorie.
- Meisjes hebben een automatische dispensatie (disp. -1) om eventueel een categorie lager aan te treden.
- Spelers van 10 jaar hebben een automatische dispensatie (disp. -1) om met de BeeBall Majors mee te spelen. Deze dispensatie dient niet aangevraagd te worden.
- Vanaf 6 jaar mag er deelgenomen worden aan de categorie BeeBall Majors.
- Een speler kan in één seizoen maximum in twee opeenvolgende leeftijdscategorieën aantreden.
- Dispensaties zijn mogelijk – Zie ART.SRJ. 6.01 & ART.SRJ. 6.02

3 COMPETITIE BEPALINGEN

3.1 ART.SRJ.3.01 – Umpires & Scorers

Jeugdwedstrijden kunnen enkel geleid worden door umpires en scorers met een geldige licentie.

Jeugdwedstrijden worden bij voorkeur geleid door onderstaande umpires:

- BBM: officials LvL 1 (min leeftijd 16 jaar) of officials LvL 2 (min leeftijd 16 jaar)
- U12: officials LvL 1 (min leeftijd 16 jaar) of officials LvL 2 (min leeftijd 16 jaar)
- U15: officials LvL 1 (min leeftijd 16 jaar) of officials LvL 2 (min leeftijd 16 jaar)

Een jeugdwedstrijd wordt bij voorkeur geleid door twee umpires (home: achter thuisplaat en visitor: in het veld) en één scorer (home).

3.2 ART.SRJ.3.02 – Licentiecontrole

De geldigheid van licenties kunnen te allen tijde gecontroleerd worden via de teamlijsten op de competitie website. Klachten omtrent licentie fraude kunnen ingediend het desbetreffende online formulier worden bij t.a.v. TECCOM.

Geen geldige licentie is niet spelen, noch coachen. Bij overtreding van dit artikel zal steeds een administratieve forfait uitgesproken worden en riskeert de ploeg uitgesloten te worden voor de rest van de competitie.

3.3 ART.SRJ.3.03 –Duur georganiseerde wedstrijden

Leeftijd	Wedstrijdduur
BeeBall Rookies	Tornooi – wedstrijden maximum 20' à 25'
BeeBall Majors	Maximaal 90'
BU12 – Live Pitching	Max. 6 innings (na 1u40m. start automatisch de laatste inning, die volledig dient gespeeld te worden).
BU12 – Machine Pitching	Max. 7 innings (na 1u40m. start automatisch de laatste inning, die volledig dient gespeeld te worden).
BU15	Max. 7 innings (na 2u00m. start automatisch de laatste inning, die volledig dient gespeeld te worden).

3.4 ART.SRJ. 3.04 – Competitievormen en rangschikking

In het kader van de focus op spelplezier en speelkansen worden volgende competitievormen en rangschikking gehanteerd:

- BeeBall Rookies: per tornooi – bepaald door tornooileiding
- BeeBall Majors: per tornooi – bepaald door tornooileiding
- BeeBall Majors: kalender – geen rangschikking, geen kampioen
- Baseball U12: kalender – rangschikking, kampioen en winnaar(s) per reeks
- Baseball U15: kalender – rangschikking, kampioen en winnaar(s) per reeks

3.5 ART.SRJ. 3.05 – Gelijke stand in rangschikking

Bij gelijke stand voor indeling van een volgende ronde en voor de toekenning van de titel zullen de onderlinge wedstrijden beslissend zijn. Indien gewonnen en verloren wedstrijden gelijk zijn, zal er gekeken worden naar "runDIFF" van de onderlinge wedstrijden (gescoorde runs min runs tegen, betreft alle gespeelde wedstrijden).

Indien meer dan twee ploegen gelijk eindigen zal de winnaar bepaald worden o.b.v. bovenstaande regel. Nadien wordt eerst opnieuw gekeken naar de onderlinge wedstrijden en indien nodig daarna opnieuw naar "runDIFF". Deze regel wordt toegepast tot alle betrokken ploegen gerangschikt zijn.

4 MATERIAAL & INFRASTRUCTUUR

4.1 ART.SRJ.4.01 – Batten

Categorie	Type bat
BeeBall Rookies	maximaal 30 inch, mag ook met foam bat, ... (onderling overleg).
BeeBall Majors	maximaal 32 inch
Baseball U12	maximaal 32 inch
Baseball U15	maximaal 33 inch

**Een houten bat is in elke reeks toegestaan.*

4.2 ART.SRJ.4.02 – Wedstrijdballen

Categorie	Type bal
BeeBall Rookies	9 inch featherlite baseball Baden
BeeBall Majors	8 inch safety bal
Baseball U12	9 inch lederen bal
Baseball U15	9 inch lederen bal

4.3 ART.SRJ.4.03 – Uitrusting

- Het is de baserunners verboden hun slaghelmen af te werpen. Bij overtreding is:
 - het spel is dood
 - de baserunner(s) is (zijn) "out".
- De catcher moet een helm en een masker met keelbeschermer dragen, OOK tijdens de opwarming.
- Het is in de jeugdreeksen toegelaten met een helm met gelaatsbescherming te spelen. De umpire zal er steeds op toezien dat de helmen in goede staat zijn en perfect passen.
- Het spelen met spikes met metalen onderslag of voetbalschoenen met metalen studs is verboden.
- ALLE jongens zijn verplicht een "cup" te dragen.
- Indien de umpire bemerkt dat de uitrustingsstukken niet meer in goede staat zijn, moet hij ze onmiddellijk doen vervangen.
- Horloges, kettinkjes, sierraden, oorringen, enz. bij spelers dienen voor de wedstrijd verwijderd te worden (Indien niet mogelijk dienen deze afgeplakt te worden).

4.4 ART. SRJ.4.04 – Safety base

Het gebruik van een safety base is verplicht bij de BeeBall Majors en Baseball U12.

4.5 ART. SRJ.4.05 – Sanctie

Umpires bij jeugdwedstrijden zullen het opzettelijk wegwerpen van materiaal (helm, bat...) door een speler of coach, om welke reden ook, na een eerste waarschuwing bestraffen met onmiddellijke uitsluiting voor de wedstrijd.

5 TERREIN DIMENSIES

Categorie	Afstanden tussen basen
BeeBall Rookies	ongeveer 15 meter
BeeBall Majors	18,29 meter
Baseball U12	18,29 meter
Baseball U15	23,00 meter

Categorie	Afstand werpersplaat
BeeBall Rookies	niet van toepassing
BeeBall Majors	niet van toepassing
Baseball U12	14,00 meter
Baseball U15	16,45 meter

Categorie	Afstanden outfield
BeeBall Rookies	niet van toepassing
BeeBall Majors	10 tot 25m (afhankelijk in 6-6/9-9)
Baseball U12	55 tot 70m
Baseball U15	niet van toepassing

6 DISPENSATIES

6.1 ART. SRJ.6.01 – Dispensaties naar een lagere reeks (disp. -1)

Voorafgaande bepalingen

- Dispensaties naar een lagere reeks dienen steeds aangevraagd te worden aan via het daartoe bestemde online formulier.
- Een dispensatie kan enkel aangevraagd worden indien de speler maximaal 1 jaar ouder is dan de leeftijdsgrens voor de reeks waarvoor dispensatie aangevraagd wordt. Bovendien moet zijn licentie dateren van het jaar waarin de dispensatie wordt aangevraagd of 1 jaar eerder.
- Een dispensatiespeler mag opgesteld worden van bij aanvang van de wedstrijd.
- Een dispensatiespeler kan wel de veldposities 1 (pitcher) of 2 (catcher) innemen tijdens een wedstrijd in de reeks waarvoor hij dispensatie bekwaam.
- Dispensatieaanvragen zullen steeds individueel bekeken worden in overleg met de betrokken club indien niet aan bovenstaande voorwaarden wordt voldaan.

Procedure

- Clubs vragen de dispensatie naar een 'lagere reeks' aan bij middel van het daartoe bestemde online formulier in het lopende competitiejaar.
- Clubs ontvangen binnen de 8 werkdagen een elektronische bevestiging van de aanvraag inclusief verdere afspraken betreft termijn van afhandeling (afhankelijk van individuele dossier).
- De dispensatielicentie is slechts geldig voor het jaar waarin ze werd afgeleverd.

6.2 ART. SRJ.6.02 – Dispensaties naar een hogere reeks (disp. +2)

Voorafgaande bepalingen

- Dispensaties naar een 'hogere reeks +2' dienen steeds aangevraagd te worden via het daartoe bestemde online formulier (bijvoorbeeld: BeeBall Majors – Baseball U15).
- Een dispensatiespeler mag opgesteld worden van bij aanvang van de wedstrijd.
- Een dispensatiespeler kan nooit de veldposities 1 (pitcher) of 2 (catcher) innemen tijdens een wedstrijd in de reeks waarvoor hij dispensatie bekwaam.

Procedure

- Clubs vragen de dispensatie naar een hogere reeks (disp. +2) aan bij middel van het daartoe bestemde formulier in het lopende competitiejaar.
- Clubs ontvangen binnen de 8 werkdagen een elektronische bevestiging van de aanvraag inclusief verdere afspraken betreft termijn van afhandeling (afhankelijk van individuele dossier).
- De dispensatielicentie is slechts geldig voor het jaar waarin ze werd afgeleverd.

7 SPEELREGLEMENTEN

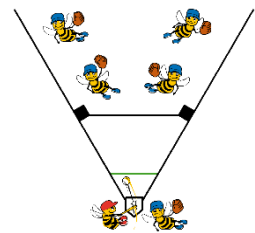
7.1 ART.SRJ.7.01 – BeeBall Rookie League

Team – spelvorm

- Er worden ploegen gemaakt van minimum 3 en maximum 6 spelers. We adviseren te streven naar gelijke ploegen van 4 of 5 spelers.
 - Vanaf 5 spelers wordt er gespeeld met een catcher.
 - Ploegen kunnen eventueel gemengd worden (bv. 5-5: 2 BeeBall Rookies van club A met 3 BeeBall Rookies van club B vormen 1 ploeg en 2 ander BeeBall Rookies van club A met 3 andere BeeBall Rookies van club B vormen een 2e ploeg).
- De focus ligt op spelen. We adviseren om BeeBall Rookies te begeleiden in het spelen, niet om hen te coachen in een wedstrijd.

Speelveld

- Het speelveld bestaat uit 2 basen en 1 thuisplaat op de hoeken van een gelijkzijdige driehoek.
- Een denkbeeldige lijn gevormd door twee kegels, achter de basen vormt de “veiligheidslijn”. Verdedigers – uitgezonderd de catcher – stellen zich op achter de “veiligheidslijn”.
- De “tiplijn”, een denkbeeldige lijn, gevormd door twee kegels, bepaalt voorbij welke lijn de bal minimaal geslagen dient te worden. De “tiplijn” ligt op ongeveer 5 meter van de thuisplaat. Deze twee kegels bepalen eveneens de foutlijnen.
- Zorg voor een veilige spelersbank, op voldoende afstand van het speelveld en de batter.
- Een potje minimaal 3m naast de thuisplaat, zowel links als rechts, duidt de positie van de eventuele catcher aan. De catcher mag zijn stek verlaten van zodra de bal geslagen is. De catcher staat aan het potje aan de andere zijde van de tee dan de batter (afhankelijk van een linkse of rechtse batter).



Bijzondere spelregels

- De bal wordt in het spel gebracht via een slagstatief (tee, krantenstatief, ...). Het slagstatief staat minimum 1 meter achter de thuisplaat.
- Er wordt gewisseld nadat alle spelers +1 een slagbeurt gehad hebben.
 - Indien het aantal spelers verschilt per ploeg, is het aantal spelers van de grootste ploeg +1 gelijk aan het aantal slagbeurten per inning. Bijvoorbeeld: 5 – 4 → 6 slagbeurten voor beide ploegen per inning. Op deze manier komt telkens een andere speler eerst aan slag.
- Head first slidingen zijn verboden. Indien de looper dit toch doet, is hij, na een eerste waarschuwing, out.
- Er wordt niet met de bat gegooid. Een hoepel of ton bepaalt waar de batter zijn bat dient neer te leggen na het slaan. Indien de batter de bat toch gooit is hij, na een eerste waarschuwing, out.
- De base wordt niet verlaten alvorens de bal geslagen is. Indien de looper dit toch doet, grijpt de coach, begeleider of umpire in om het kind hieraan te herinneren.

De Score

- Zie communicatie – ART.SRJ.12.01

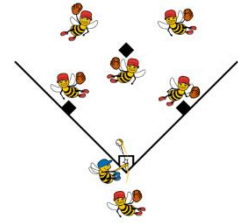
7.2 ART.SRJ.7.02 – BeeBall Major League

Team – spelvorm

- Er worden teams gemaakt van maximum 9 verdedigende spelers.
- Indien men 9-9 speelt is het verplicht om spelers die in het infield opgesteld zijn de volgende inning in het outfield op te stellen en andersom.
- Er kan ook 6-6, 7-7 of 8-8 gespeeld worden indien er niet genoeg spelers aanwezig zijn.
- Indien teams niet genoeg spelers hebben kunnen er in overeenkomst tussen beide teams spelers uitgewisseld worden.

Speelveld

- Het speelveld bestaat uit de traditionele infield met safety base en minimum 10 meter uitloop naar de outfield toe.
- Outfieldbegrenzing:
 - 6-6: 10 meter achter basen
 - 7-7, 8-8 en 9-9: 25 meter achter basen
- In het outfield, naast de foutlijnen en achter de thuisplaat dient het veld begrensd te worden (d.m.v. kegels, krijtlijn, hek, afspanning, ...).
- De dug outs (indien verplaatsbaar) dienen zich op minstens 10 meter van de thuisplaat en 5 meter van de dichtstbijzijnde foutlijn te bevinden.



Bijzondere spelregels

- Een pitcher-veldspeler (bij een coach-pitcher op de pitcherplaat) dient zijn positie te fielden links of rechts van de pitchersplaat. Niet rechtstreeks achter de coach-pitcher (voor de veiligheid).
- Er wordt gewisseld bij 3 outs of nadat alle spelers +1 een slagbeurt gehad hebben.
- Indien het aantal spelers verschilt per ploeg, is het aantal spelers van de grootste ploeg +1 gelijk aan het aantal slagbeurten per inning. Bijvoorbeeld: 7 – 8 → 9 slagbeurten voor beide ploegen per inning. Op deze manier komt telkens een andere speler eerst aan slag.
- De batter krijgt 4 maal de gelegenheid de getoste bal weg te slaan, nadien volgt een slagkans vanop een statief. Indien hij er niet in slaagt om de bal op een reglementaire manier in het spel te brengen is hij "out". Als de laatste poging echter een foutbal is krijgt de speler nog een kans.
- De batter kan strike-out gaan, maar kan nooit een vrije loop (d.w.z. een base-on-balls, een hit-by-pitch, een catchers interference, enz...) krijgen. Vermits de pitcher de eigen coach is geldt volgende regel: een hit-by-pitch telt als strike.
- Een bal rechtstreeks over de outfieldbegrenzing (minimum 10m) geslagen is een homerun.
- Een bal die rolt of botst over de outfieldbegrenzing is een ground-rule double.
- Head first slidingen zijn verboden. Indien de loper dit toch doet, is hij, na een eerste waarschuwing, out.
- De base wordt niet verlaten alvorens de bal geslagen is. Indien de loper dit toch doet, is hij, na een eerste waarschuwing, out.

De Score

- Zie communicatie – ART.SRJ.12.01

7.3 ART.SRJ.7.03 – Baseball U12

Team – spelvorm

- Er worden teams gemaakt van maximum 9 verdedigende spelers.
- Indien teams niet genoeg spelers hebben kan er in overeenkomst tussen beide teams spelers uitgewisseld worden.

Speelveld

- Het speelveld bestaat uit de traditionele infield en outfield.
- Naast de foutlijnen en achter de thuisplaat dient het veld begrensd te worden (d.m.v. kegels, krijtlijn, hek, afspanning, ...).
- De dug outs (indien verplaatsbaar) dienen zich op minstens 10 meter van de thuisplaat en 5 meter van de dichtstbijzijnde foutlijn te bevinden.
- Suggestie: backstop verkleinen indien nodig.

Bijzondere spelregels algemeen

- Aantal spelers:
 - Aanvallend: Maximaal 12 spelers op de line up (slagvolgorde) – onbeperkt wisselen via re-entry rule
 - Verdedigend: 9 spelers in het veld – onbeperkt wisselen – positiewissels hoeven niet doorgegeven aan umpire en/of scorer
- Head first slidingen zijn verboden. Indien de looper dit toch doet, is hij, na een eerste waarschuwing, out.
- De base wordt niet verlaten alvorens de bal over de thuisplaat gaat. Indien de looper dit toch doet, is hij, na een eerste waarschuwing, out.
- SILVER REEKSEN – Strike-out
 - Bij de derde strike ("swinged of called") is de batter automatisch "OUT", zelfs indien de catcher de bal mist of niet onder controle heeft. De base runners mogen op eigen risico vorderen.
- GOLD REEKS – Strike Out
 - Algemene regel is van toepassing.

Bijzondere spelregels live-pitching

- SILVER REEKSEN
 - Een 'base on ball' wordt gevolgd door een (voorkeur bovenhands) coachtoss
 - De slagman krijgt het aantal toss kansen in functie van het aantal strikes.
 - VB: 2 strikes = 1 Toss kans – 1 strike = 2 Toss kansen – 0 strikes = 3 Toss kansen.
- GOLD REEKS
 - Een 'base on ball' zal gehanteerd worden zoals in normale omstandigheden
- Einde van een slagbeurt na 3 outs of 25 pitches. De slagman wordt afgewerkt. Eventuele lopers op base aan het einde van de slagbeurt komen terug op base bij de volgende slagbeurt (uiteraard niet bij 3 outs).

De Score

- Zie communicatie – ART.SRJ.12.01

Bijzondere spelregels pitching-machine

1. Art. 1 – Gebruik pitching machine thuiswedstrijden

Elke ploeg geeft voor de aanvang van de competitie aan of ze hun thuiswedstrijden afwerken met pitching machine of spelen met live-pitching.

2. Art. 2 – Tijdsduur wedstrijd

Maximaal 7 innings (na 1u40m. start automatisch de laatste inning, die volledig dient gespeeld te worden).

3. Art. 3 – Bal

Bij het gebruik van de pitching machine mogen baseballen gebruikt worden van 9" (synthetisch of lederen), afhankelijk van wat functioneel best werkt voor de machine.

4. Art. 4 – Aantal pitches per slagbeurt

Het aanvallende team zal een max. van 25 pitches krijgen per slagbeurt, waarmee het zoveel runs zal trachten te scoren.

Indien een slagman tijdens zijn slagbeurt het max. aantal van 25 pitches overschrijdt mag deze zijn slagbeurt afwerken.

Na het bereiken van de 25 pitches (+eventueel afwerken slagman) zal er gewisseld worden en komt er een einde aan de slagbeurt.

5. Art. 5 – Einde slagbeurt

Einde van de slagbeurt na 3 outs: eventuele lopers op base keren volgende slagbeurt niet terug op base.

Einde van de slagbeurt na het bereiken van de 25 pitches: de slagman wordt afgewerkt, eventuele lopers op base aan het einde van de slagbeurt keren terug op base bij de volgende slagbeurt.

6. Art. 6 – Strike-out slagman

De slagman gaat automatisch strike-out bij de 3^{de} strike (swinged of called), zelfs indien de catcher de bal mist of niet onder controle heeft. De base runners mogen op eigen risico vorderen.

7. Art. 7 – Base-on-balls

Er zijn geen base-on-balls mogelijk binnen deze variant.

De slagman heeft het recht om een foutieve "ball" te laten passeren echter is het totaal aantal pitches dat het team krijgt per inning beperkt tot max. 25 pitches (+ eventueel afwerken slagman).

8. Art. 8 – Pitching Machine (bediening)

De coach (aanvallend of verdedigend – af te spreken bij coachmeeting) is verantwoordelijk voor het bedienen van de pitching machine. Deze zal tevens

verantwoordelijk zijn om aanpassingen te maken aan de machine indien dit van toepassing zou zijn.

9. Art. 9 – Pitching Machine (snelheid)

Tijdens de coach meeting voorafgaand de wedstrijd zullen beide coaches en umpires de snelheid van de wedstrijd pitches overeenkomen zodoende de opzet van spelplezier en succesbeleving gegarandeerd kan worden.

10. Art. 10 – Pitching Machine (bal raakt pitching machine)

Wanneer een geslagen bal het pitching machine raakt is het spel dood. De slagman krijgt in dit geval eerste base, lopers mogen tevens één base vorderen.

Wanneer een geworpen bal het pitching machine raakt is het spel dood, lopers krijgen een ground single en mogen één base vorderen.

11. Art. 11 – Pitching Machine (positie pitcher)

De pitcher neemt positie in links of rechts van de pitching machine. Hij/zij kan deze positie per batter wisselen.

12. Art. 12 – Pitching Machine (positie catcher)

De catcher moet in gehurkte positie zitten om de pitch uit het machine te ontvangen

7.4 ART.SRJ.7.04 – Baseball U15

Team – spelvorm

- Er worden teams gemaakt van maximum 9 verdedigende spelers.
- Indien teams niet genoeg spelers hebben kan er in overeenkomst tussen beide teams spelers uitgewisseld worden.

Speelveld

- Het speelveld bestaat uit de traditionele infield en outfield.
- In het outfield, naast de foutlijnen en achter de thuisplaat dient het veld begrensd te worden (d.m.v. kegels, krijtlijn, hek, afspanning, ...).
- De dug outs (indien verplaatsbaar) dienen zich op minstens 10 meter van de thuisplaat en 5 meter van de dichtstbijzijnde foutlijn te bevinden.

Bijzondere spelregels

- Aantal spelers:
 - Aanvallend: Maximaal 12 spelers op de line up (slagvolgorde) – onbeperkt wisselen via re-entry rule
 - Verdedigend: 9 spelers in het veld – onbeperkt wisselen – positiewissels hoeven niet doorgegeven aan umpire en/of scorer
- Einde van een slagbeurt na 3 outs of 25 pitches. De slagman wordt afgewerkt. Eventuele lopers op base aan het einde van de slagbeurt komen terug op base bij de volgende slagbeurt (uiteraard niet bij 3 outs).

De Score

- Zie communicatie – ART.SRJ.12.01

8 PITCHERS BEPALINGEN

8.1 ART.SRJ.8.01 – BeeBall Rookies

Bij de BeeBall Rookies wordt de bal in het spel gebracht vanop een slagstatief (tee, krantenstatief, ...).

8.2 ART.SRJ.8.02 – BeeBall Majors

Het team MOET volgende manier van pitching hanteren:

- Een coach van de aanvallende partij als pitcher.
- De methode die de coach gebruikt mag deze coach zelf aanpassen aan het niveau van zijn speler die aan slag is. Dit kan op volgende manieren:
 - Vanuit de richting pitchers plaat → baseball-pitch
 - Vanuit de richting pitchers plaat → softball-pitch
- De taak van de coach-pitcher is steeds een zo goed mogelijke bal in de slagzone te werpen zodoende de catcher van de tegenpartij zonder problemen kan vangen.
- Deze coach-pitcher mag het verdedigende spel niet beïnvloeden. Wanneer de coach-pitcher geraakt wordt door de in het spel gebrachte bal, wordt dit aanzien als een 'dead ball'. De lopers keren terug naar hun oorspronkelijke base, de slagman komt opnieuw aan slag.

8.3 ART.SRJ.8.03 – Baseball U12 & U15

Algemene regel

Bij Baseball U12 & U15 teams moet men zich houden aan volgende pitcherbepalingen:

- De positie pitcher wordt ingenomen door een speler.
- De pitcher mag maximaal 25 pitchers/inning werpen (+ eventueel afwerken van de slagman)
- De coaches zien er op toe dat het maximum niet wordt overschreden en zullen hiertoe **vijf pitches voor het maximum de umpires waarschuwen.**
- Het werpen van 1 pitch telt voor een volledige inning.

Baseball U12 GOLD en Baseball U15 (alle reeksen) – Zie schema verder 'max aantal pitches per wedstrijd

- Een totaal aantal pitches/wedstrijd en max. 25/inning blijft van toepassing.
- Aanpassing – Indien de pitcher zijn max/wedstrijd nog niet volledig opgebruikt heeft, mag hij verder als pitcher blijven fungeren.
- Max aantal innings komt bij deze te vervallen – eerder op basis van max aantal pitches

Voorgestelde leeftijd om bepaalde pitches aan te leren

Leeftijd	Soort Pitch
Vanaf 10 jaar	Change-Up
Vanaf 15 jaar	Curveball

Voorgesteld aantal pitches tijdens het voorseizoen

Leeftijd	Vanaf begin maart	Vanaf laatste week van maart	Vanaf de tweede week van april	Vanaf begin mei
Baseball U12 (10 t/m 12)	20	30	40	50
Baseball U15 (13 t/m 15)	30	40	50	60

Maximaal aantal pitches per inning

Leeftijd	Aantal
Baseball U12 (10 t/m 12)	25 (+ eventueel afwerken van de slagman)
Baseball U15 (13 t/m 15)	25 (+ eventueel afwerken van de slagman)
Laatste inning v/d wedstrijd	25 (+ eventueel nog 25 door een nieuwe pitcher indien er geen 3 outs zijn)

Maximaal aantal innings/pitches per wedstrijd

Leeftijd	Aantal SILVER	Aantal GOLD
Baseball U12 (10 t/m 12)	2	Op basis van max. aantal pitches (50 pitches)
Baseball U15 (13 t/m 15)		Op basis van max. aantal pitches (60 pitches)

Minimale rust

Leeftijd	Geen rust	24u rust	48u rust	72u rust
Baseball U12 (10 t/m 12)	<25	≥25 - ≤40	≥40 - ≤50	nvt
Baseball U15 (13 t/m 15)	<25	≥25 - ≤40	≥40 - ≤50	≥50 - ≤60

OPMERKING

Bovenstaande pitcherbepalingen zijn ook van toepassing voor het optreden van pitchers in een hogere leeftijdscategorie. De pitcher mag maximaal het aantal pitches/innings werpen dat overeenkomt met de leeftijdscategorie waartoe hij volgens leeftijd behoort.

Vb: Een U12 speler die als pitcher optreedt bij de Baseball U15 valt onder de pitcherbepalingen van de Baseball U12.

9 BIJZONDERE SPELREGELS – Alle jeugdreeksen

Deze bijzondere spelregels zijn van toepassing op alle jeugdreeksen die worden ingericht.

9.1 ART.SRJ. 9.01 – speelrecht

Bedoeling is dat de coachen er op toezien dat elke aanwezige speler minimaal 50% speeltijd krijgt per wedstrijd. Dit reglement dient geïnterpreteerd – zoals alle andere reglementen – naar de geest van het reglement. Vaardigheid van een speler mag geen invloed hebben op speelkansen. Herstel na een blessure, afwezigheid op training, ervaring opdoen in een oudere reeks en dat weekend reeds spelen in de eigen reeks, ... zijn aspecten die wel invloed kunnen hebben op de speeltijd.

9.2 ART.SRJ. 9.02 – coach/pitcher overleg

De coach die met zijn pitcher wil overleggen, moet hiervoor de toestemming aan de hoofdumpire vragen en krijgen en mag zich dan naar de pitchersplaat begeven. Alleen de pitcher en catcher mogen zich tot bij de coach begeven. Wanneer een coach driemaal naar zijn werper gaat in één inning, moet hij deze pitcher vervangen.

9.3 ART.SRJ. 9.03 – Automatische outs

Indien een jeugdploeg komt opdagen met onvoldoende spelers, kan men steeds spelers van het andere team (tegenstrever) laten meespelen met dit team onder hun eigen naam en licentie, deze speler(s) kunnen ten allen tijde terug in hun eigen team worden opgesteld.

Er zullen geen automatische outs bij een tekort aan spelers in de line-up toegekend worden. Dit om het spelverloop vlot te laten verlopen en het team met een tekort aan spelers niet extra te benadelen (ze worden al benadeeld op verdedigend vlak).

9.4 ART.SRJ.9.04 – Line Up en Wisselen

Leeftijd	
BeeBall Rookies	vaste slagvolgorde – onbeperkt wisselen in het veld
BeeBall Majors	vaste slagvolgorde met max. 12 spelers op de line up – bij meer dan 12 spelers onbeperkt wisselen in het veld
Baseball U12	vaste slagvolgorde met max. 12 spelers op de line up – bij meer dan 12 spelers onbeperkt wisselen via re-entry rule
Baseball U15	vaste slagvolgorde met max. 12 spelers op de line up – bij meer dan 12 spelers onbeperkt wisselen via re-entry rule

9.5 ART.SRJ.9.05 – Re-entry rule

Een speler die in de "starting line-up" opgesteld stond en in de loop van de wedstrijd vervangen werd, mag opnieuw worden opgesteld op voorwaarden dat:

- Hij terugkeert op **DEZELFDE** plaats in de slagvolgorde.
- De vervanger eenmaal aan slag is geweest **EN** minstens één volledige inning in verdediging heeft gespeeld.
- Er geen afbreuk gedaan wordt aan de beperkingen opgelegd aan de pitchers. Zie ART.SRJ.8.03.

Wissels in verdedigende posities hoeven niet meer doorgegeven te worden aan umpire en/of scorer.

10 WEDSTRIJDVERPLAATSINGEN

10.1 ART.SRJ.10.01 - Verplaatsing

Indien men een wedstrijd wil verplaatsen, moet dit gebeuren in onderling overleg tussen de betrokken clubs dmv een melding aan competitie management. Deze melding zal dienen te gebeuren via het digitaal online formulier.

Wedstrijden verplaatsen naar een andere datum kan als:

- Beide teams akkoord zijn.
- Wedstrijden dienen steeds te worden geherprogrammeerd met respect voor de beschikbare periode van ronde 1 en ronde 2.
- Nieuwe datum waarop de wedstrijd zal plaatsvinden wordt bepaald bij de aanvraag tot verplaatsing van de wedstrijd.
- Verplaatsingen kunnen aangevraagd worden tot 7 kalenderdagen voor de origineel ingeplande wedstrijddatum. Later kunnen geen verplaatsingen aangevraagd worden en zal een forfait uitgesproken worden, tenzij dwingende redenen (bijv. onbeschikbaarheid terrein, ...).

10.2 ART.SRJ.10.02 - Duisternis of regen

In geval van regen of duisternis zijn alle wedstrijden met tijdslimiet geldig na volgende criteria

Leeftijd	Wedstrijdduur
Baseball U12	Volledige 70 minuten gespeeld
Baseball U15	Volledige 90 minuten gespeeld

10.3 ART.SRJ.10.03 - Procedure

Indien een wedstrijd niet gespeeld kan worden (veld onbespeelbaar) wordt deze wedstrijd in samenspraak tussen beide clubs geherprogrammeerd.

1. Indien mogelijk worden beide clubs op voorhand verwittigd. Zo worden onnodige verplaatsingen vermeden.
2. Beide clubs kiezen onmiddellijk na het stoppen/annuleren van de wedstrijd een nieuwe datum op basis van beschikbaarheid.
3. Wedstrijden dienen steeds te worden geherprogrammeerd met respect voor de beschikbare periode.
4. Het competitie management wordt op de hoogte gebracht van de gemaakte afspraken via het digitaal online formulier.

11 TERUGTREKKING & FORFAITS

11.1 ART.SRJ.11.01 – Terugtrekking uit competitie

Indien een club een team terugtrekt uit de categorieën BeeBall Majors, Baseball U12 & U15 NA 15 maart van het lopende kalenderjaar zal er een boete aangerekend worden. Dit is omwille van tijdig een zo goed mogelijke kalender op te stellen en communicatie hieromtrent te garanderen.

Type Terugtrekking van team	Bedrag
Terugtrekking van team - VOOR 15 maart	€ 0
Terugtrekking van team - NA 15 maart	€ 150

11.2 ART.SRJ.11.02 – Forfait voor wedstrijden

Type Forfait	Bedrag
Administratieve Forfait	€ 0
Verwittigde Forfait >48uur voor aanvang	€ 0
Verwittigde Forfait <48uur voor aanvang	€ 50 (€ 25/Club - € 25/Federatie)
Niet verwittigde Forfait	€ 75 (€ 50/Club - € 25/Federatie)
5 maal	

11.3 ART.SRJ.11.03 – Procedure

1. Forfaits worden in eerste instantie doorgegeven aan de tegenstrever.
2. Het sportsecretariaat van de club zal het competitie management op de hoogte brengen via het digitaal online formulier.

Indien een team 5 maal forfait geeft (verwittigde forfait en niet verwittigde forfait) tijdens een volledig seizoen wordt dit team uit competitie genomen.

12 Communicatie

12.1 ART.SRJ.12.01 – Contacten

Algemene competitie vragen	competition@kbbsf-frbbs.be
Klachten per mail	teccom@kbbsf-frbbs.be

12.2 ART.SRJ.12.02 – Administratie

Competitieplatform	Zie website
Resultaten	Dezelfde procedure als KBBSF-FRBBS
Verplaatsingen – Forfaits - Annuleringen	Digitaal online formulier
Line Ups & Scorecards	Bij Voorkeur digital scores via MyBallclub applicatie