Merkblatt für Mentoren

Ablauf Mentorenspiel

- Mentorenvermittlung: tinyurl.com/Mentorenvermittlung
- Meldung des Spiels mindestens 1 Tag vor dem Spiel auf umpire.at/mentorenprogramm
- Treffpunkt mind. 60 Minuten vor dem Spiel zur Vorbesprechung
- Umpen
- Nachbesprechung und Ausfüllen des Mentorenprotokolls
- Wenn letztes Spiel des Mentorenprogramms: Protokoll an tkumpirebaseball@baseballaustria.com schicken

Vermittlung Meldung

Mögliche Schwerpunkte

Richtwert: 2-3 Schwerpunkte pro Spiel definieren.

Plate Stance

Fußstellung: Heel – Toe – Heel – Toe

Höhe: 1 Kopf über Catcher. Kann reguliert werden mit 1) Beinstellung 2) Knie abwinkeln 3) Oberkörper beugen

Seitliche Position: Im Slot = Kopf ist etwas weiter Inside als die Insidekante

Arme: Slot-Arm vor dem Bauch. Anderer Arm seitlich anliegend nach unten hängend

Tipp: Unmittelbares Feedback zwischen den Innings ist hier besonders wichtig

Timing bei Calls als Plate Umpire

Kopf bewegt sich nicht. Ball mit den Augen bis in den Handschuh verfolgen. Dann den Call machen.

Tipp: Die Warmup Pitches während den Innings zum Üben nützen. Evtl kann der Mentor hier ganz nahe gehen und die Augen beobachten, ob die eh bis zum Schluss mitgehen.

Mitlaufen als Plate Umpire

Nur bei No Runner on Base, bei Plays auf 1st Base

Links vom Catcher vorbei laufen

Rechtzeitig stehen bleiben (Ruhiger Kopf beim Play)

Mittig auf der Foul Line stehen.

Lineup-Card Handling

Stift und Block mitnehmen (evtl roter Stift)

Bei Plate Conference melden, dass Wechsel immer dem Plate Ump gemeldet werden müssen.

Kontrolle: Alle 9 Positionen? Rückennummern? DH? Namen eindeutig? Unterschrieben?

Wechsel: Durchstreichen + Nr. des neuen dazuschreiben

Mound Visits: Im jeweiligen Inning eintragen

Kommunikation zwischen den Plays

Infield Fly, Time Play, 1st to 3rd Situationen, Outs, Count,

Tipp: Immer, wenn der Pitcher nach dem Play den Ball bekommt, schauen sich die Umpires an

Oder: Aus der Plate Position heraussteigen zum Zeichen geben

Lautstärke

Je knapper das Play, desto lauter der Call

Tipp: Versuchen, zu übertreiben.

Geheimzeichen ausmachen (Hand zum Ohr), wenn es zu leise war

Timing bei Calls als Base Umpire

Force Play Call: Blick auf die Base (horchen, wann der Ball einschlägt). Danach: Blick zum Handschuh (vergewissern, dass er den Ball hat). Dann den Call machen.

Tag Play Call: Play beobachten. Bei Out: Vergewissern, dass Ball & Körper nach wie vor unter Kontrolle sind. Dann den Call machen.

Startpositionen

No Runners: Position A

2. Base kann gestohlen werden = mögliche 1st to 3rd Situation: Position B

Rest: Position C

Tipp: Positionen bzw. Orientierungspunkte in den Sand ritzen. Jedes Inning dünner machen, bis sie ganz entfallen können. Für Post. A soll die Rückennummer vom 1st Base Man sichtbar sein.

In Vorbesprechung aufzeichnen statt nur drüber reden.

1st to 3rd Situationen

Dem Partner anzeigen (Daumen + Kleiner Finger)

Bei Basehit ins Outfield: PU: „I got third if he comes“. BU bestätigt am Rücken Daumen hoch (=ich habe dich gehört)

PU läuft in die Library.

Wenn Play auf 3 passiert: PU läuft zur 3rd Base und schreit „I got third, I got third“

Wenn Play auf 3 safe → PU übergibt den Runner den Base Ump (Augenkontakt) und läuft zurück zur Plate.

Selbstbewusstsein

Tipp: Gut physisch aufwärmen.

Sich vor dem Spiel und während dem Spiel vorsagen: Es ist mein Call!